

## **Concorso artistico del “Giovedì del Castello”**

### **“Un progetto per il Castello Ruggero”**

#### **Relazione descrittiva**

Il Castello Ruggero e il Santuario della Madonna Assunta rappresentano un importante patrimonio storico-artistico-culturale della nostra collettività e caratterizzano lo skyline del nostro paesaggio.

La conoscenza, la preservazione, la valorizzazione e la fruizione di questi beni possono essere favorite dalla diffusione di immagini, che hanno come protagonisti questi beni stessi, anche al di fuori dei nostri confini territoriali.

Perché non realizzare un “gioco” di uso comune che ha come protagonista il Castello?

Quale gioco si presta meglio ad incuriosire grandi e piccini se non un PUZZLE?

Il puzzle, infatti, può aiutare a “ricostruire” la sua architettura, a far conoscere le sue caratteristiche nei dettagli e a diffondere la sua immagine per valorizzarlo e renderlo fruibile ai più.

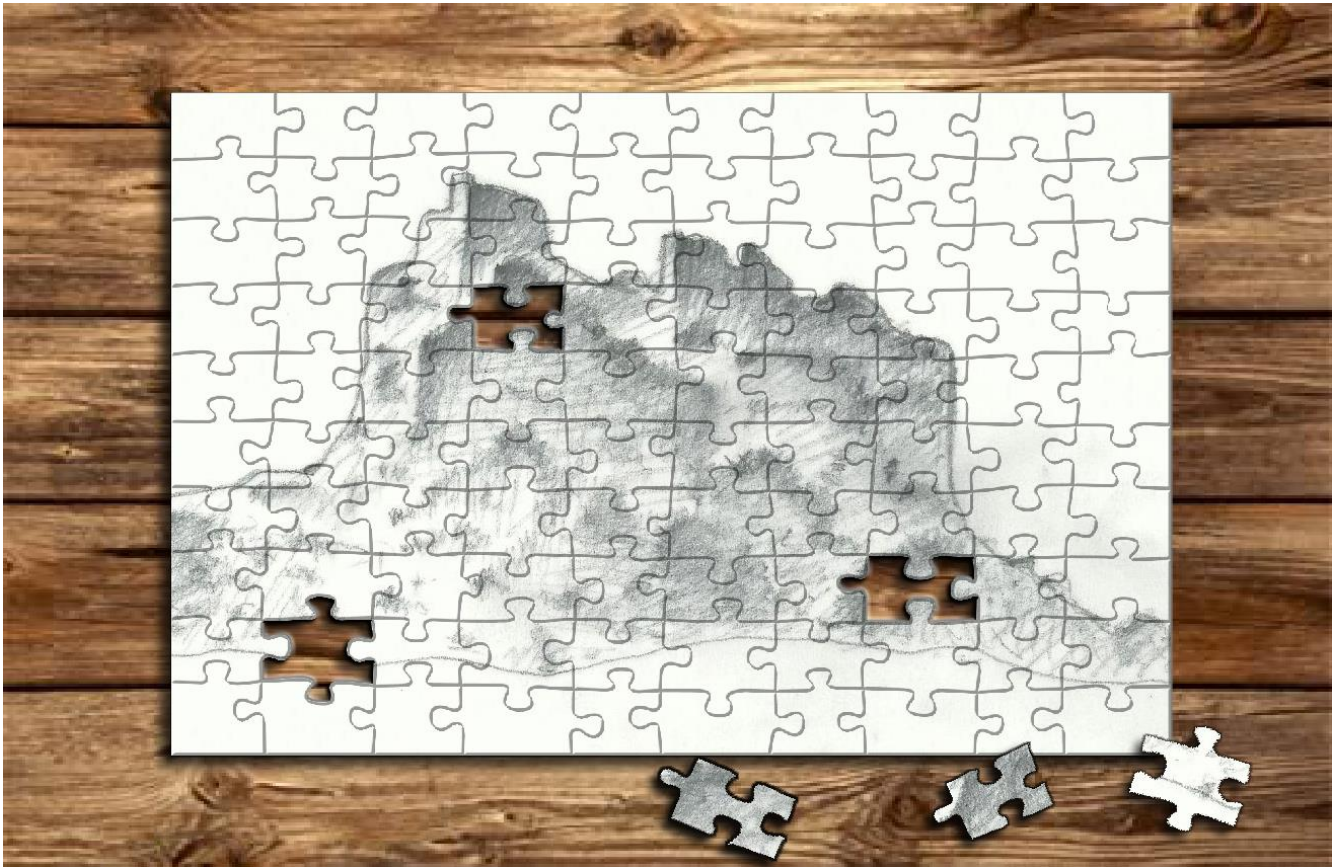
Quello che si vuole realizzare è una serie di puzzle raffiguranti il paesaggio comprendente il Castello Ruggero e il Santuario della Madonna Assunta attraverso immagini da colorare o già colorate. Tali immagini saranno elaborate da artisti locali.

Le dimensioni dei puzzle potranno essere di 100 pezzi per i ragazzi e di 500 pezzi per gli adulti.

Per salvaguardare anche l’aspetto ecocompatibile del progetto, si propone di utilizzare soltanto materiali naturali e riciclabili. Pertanto, il puzzle potrà essere realizzato su un supporto in cartone o in legno, le tessere dovranno essere contenute in un sacchetto realizzato in tessuto naturale e il packaging dovrà essere realizzato con scatole di cartone.

Per la buona riuscita dell’intero progetto dovranno essere privilegiate, per la realizzazione dei puzzle, le attività artigianali presenti sul territorio di interesse al fine di garantire il loro coinvolgimento ed un ritorno anche economico in vista di un potenziamento dell’offerta turistica locale.

Di seguito, sono allegate n° 2 immagini esplicative del progetto proposto.



Esempio di puzzle realizzato con disegno in bianco e nero da colorare



Esempio di puzzle ricavato da dipinto a mano